

**Insegnante: Francesca Bartolozzi (lettere).**

**Laboratorio:** " Imparare l'italiano giocando"

**Destinatari:** "Imparare l'italiano giocando" si rivolge ad alunni di ogni grado di competenza nell'italiano, dal principiante all'avanzato ed è finalizzato al potenziamento linguistico di alunni per i quali l'italiano non è lingua madre, ma anche di alunni italiani che abbiamo voglia di migliorare la propria competenza linguistica scritta e orale attraverso il gioco.

**Attività:** le attività, incentrate intorno a tre percorsi (scrittura, letteratura, canzoni) prevedono giochi di coppia, a squadra, linguistici, cruciverba, drammatizzazione, ascolto di musiche e canzoni. Obiettivo dei giochi è creare o aumentare la motivazione allo studio, ma anche sperimentare la lingua, esercitarla.

**Perché giocare?:** negli ultimi anni la scuola "seria" si è avvalsa sempre più di uno strumento didattico tra i più "seri", il gioco. Molto utile nella didattica delle lingue, il gioco diminuisce lo stress, favorisce la memorizzazione, coinvolge gli alunni. Giocare significa ripetere, praticare, focalizzare, sperimentare, negoziare, guidare, acconsentire, collaborare, controllare. L'atmosfera che si crea è positiva, l'entusiasmo e l'energia liberano la creatività, il piacere di stare in gruppo, la voglia di competere, l'originalità.

#### **CALENDARIO**

2-11-2016

9-11-2016

16-11-2016

23-11-2016

30-11-2016

07-02-2017

14-02-2017

21-02-2017

07-03-2017

14-03-2017

**Orario:** 14.00-15.30.